

MASTER EULA

Лицензионное соглашение с конечным пользователем

Студия RVNGames Studios

Редакция от 26 мая 2026 года

Действует с момента публикации на официальном сайте Лицензиара

Лицензиар: Костенников Александр Сергеевич

Физическое лицо, применяющее специальный налоговый режим

«Налог на профессиональный доход» (НПД)

ИНН: 360411261083

ВНИМАНИЕ

Перед использованием Платформы RVNGames Studios, её отдельных сервисов и продуктов внимательно ознакомьтесь с условиями настоящего Лицензионного соглашения с конечным пользователем (далее — «EULA», «Соглашение»). Соглашение является публичной офертой Лицензиара в значении статей 435 и 437 Гражданского кодекса Российской Федерации.

Совершая Акцепт настоящего EULA в любом из предусмотренных в нём способов (использование Платформы в качестве гостя, создание Учётной записи, вход на сервер, оплата Вознаграждения, иные конклюдентные действия), Лицензиат подтверждает, что:

- полностью ознакомился с условиями настоящего EULA и принимает их без оговорок;
- обладает необходимой правоспособностью и (или) согласием законных представителей для заключения настоящего Соглашения;
- ознакомился с применимыми Приложениями к настоящему EULA, регулирующими отдельные продукты Лицензиара.

Если Лицензиат не согласен с условиями настоящего EULA или его отдельных Приложений, он обязан немедленно прекратить использование соответствующих компонентов Платформы и удалить полученные копии (где применимо).

1. Общие положения и правовая основа

1.1. Стороны Соглашения

Настоящее Соглашение заключается между:

- Костенниковым Александром Сергеевичем, физическим лицом, применяющим специальный налоговый режим «Налог на профессиональный доход» (НПД), ИНН 360411261083, осуществляющим деятельность в Российской Федерации, Воронежская область, г. Бутурлиновка, и являющимся обладателем прав на Платформу и её компоненты (далее — «Лицензиар»);
- любым физическим лицом, осуществившим Акцепт настоящего EULA в любой из предусмотренных форм (далее — «Лицензиат», «Пользователь»).

Стороны вместе именуются «Стороны», а каждая в отдельности — «Сторона».

1.2. Правовая основа Соглашения

Настоящее Соглашение разработано и подлежит толкованию в соответствии с законодательством Российской Федерации, в том числе со следующими нормативными актами:

- Гражданский кодекс Российской Федерации, в том числе: ст. 421 (свобода договора), ст. 428 (договор присоединения), ст. 429.4 (абонентский договор), ст. 431 (толкование договора), ст. 435 и 437 (публичная оферта и её акцепт), ст. 779 (договор возмездного оказания услуг), ст. 1229 (исключительное право), ст. 1235 (лицензионный договор), ст. 1259 (объекты авторского права), ст. 1286 (лицензионный договор о предоставлении права использования произведения), ст. 401 (основания ответственности), ст. 12 (способы защиты гражданских прав), ст. 157.1 (согласие на совершение сделки);
- Федеральный закон от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»;
- Федеральный закон от 27.07.2006 № 149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации», в том числе ст. 15.1;
- Федеральный закон от 27.11.2018 № 422-ФЗ «О проведении эксперимента по установлению специального налогового режима „Налог на профессиональный доход“».

По своей правовой природе настоящее Соглашение является смешанным договором, сочетающим элементы лицензионного договора (ст. 1235, 1286 ГК РФ), договора присоединения (ст. 428 ГК РФ) и абонентского договора (ст. 429.4 ГК РФ) в части предоставления длящегося доступа к Платформе и Дополнительному функционалу.

1.3. Сфера действия EULA

Настоящее EULA регулирует все отношения между Лицензиаром и Лицензиатом, возникающие в связи с использованием Платформы RVNGames Studios. Под Платформой понимаются, в том числе, но не ограничиваясь, следующие компоненты:

- игровой сервер «RavenLegacy» в среде Minecraft и все его игровые режимы (RPIxel/PRixel, Survival RPG, Survival, OneBlock) — см. Приложение А;

- сайт и интернет-магазин по доменному имени rvnl.net (включая поддомены: docs.rvnl.net, wiki.rvnl.net, pay.rvnl.net, statistic.rvnl.net, book.rvnl.net, games.rvnl.net, lk.rvnl.net) — см. Приложение А;
- дочерний игровой сервер «RLAnarchy» — см. Приложение В;
- литературные и сюжетные произведения, изданные под маркой RVNGames Studios (книги и лор) — см. Приложение С;
- каналы и сообщества RVNGames Studios в социальных сетях, YouTube и иных сервисах — см. Приложение Е.

Приложения А–С и Е являются неотъемлемой частью настоящего EULA. В случае противоречия между общими положениями EULA и положениями конкретного Приложения, в отношении соответствующего продукта применяется Приложение, если иное прямо не указано.

1.4. Структура документа

Настоящее Соглашение состоит из:

- основной части (разделы 1–16), содержащей общие условия, применимые ко всем компонентам Платформы;
- Приложения А — Сервер RavenLegacy в Minecraft (с подприложениями А1–А4 по режимам RPIxel, Survival RPG, Survival, OneBlock);
- Приложения В — Сервер RLAnarchy;
- Приложения С — Книги и лор;
- Приложения Е — Каналы и сообщества RVNGames Studios.

2. Термины и определения

Для целей настоящего EULA нижеуказанные термины имеют следующие значения, если иное прямо не указано в тексте или Приложениях:

2.1. Лицензиар (Правообладатель)

Костенников Александр Сергеевич, ИНН 360411261083 — физическое лицо, применяющее специальный налоговый режим «Налог на профессиональный доход», являющееся законным обладателем исключительных прав на Платформу и её компоненты в той части, в которой такие права принадлежат ему по закону, и предоставляющее Лицензиату право использования Платформы на условиях настоящего EULA.

2.2. Лицензиат (Пользователь)

Любое физическое лицо, осуществившее Акцепт настоящего EULA в любой из предусмотренных в нём форм. Лицензиатом может выступать только физическое лицо, обладающее необходимой по законодательству своей страны правоспособностью и дееспособностью (в объёме, достаточном для заключения настоящего Соглашения) либо получившее согласие законных представителей в соответствии с разделом 4 настоящего EULA.

2.3. Платформа

Совокупность программного обеспечения, конфигураций серверов, плагинов, баз данных, графики, аудиовизуальных элементов, игровых миров, литературных произведений, веб-сервисов и иных результатов интеллектуальной деятельности, объединённых под брендом RVNGames Studios, включая все компоненты, перечисленные в п. 1.3 настоящего EULA. Платформа является брендом, под которым Лицензиар осуществляет свою деятельность, и не является самостоятельным юридическим лицом.

2.4. Лицензия

Простая (неисключительная) лицензия, предоставляемая Лицензиаром Лицензиату на условиях настоящего EULA, дающая Лицензиату право использовать Платформу и её компоненты исключительно в личных, некоммерческих целях, в пределах функционала, доступного Лицензиату на момент использования, и в течение срока действия Соглашения.

2.5. Дополнительный функционал (Лицензионный контент)

Совокупность прав на использование расширенных, премиальных или иных дополнительных возможностей Платформы, предоставляемых Лицензиату на условиях простой (неисключительной) лицензии за уплату Вознаграждения. Дополнительный функционал не является товаром, имуществом или иной материальной ценностью; он представляет собой объём прав, ограниченный конкретным компонентом Платформы и условиями соответствующего Приложения.

2.6. Акцепт

Полное и безоговорочное принятие Лицензиатом всех условий настоящего EULA. Акцепт может быть совершён любым из следующих способов (по выбору Лицензиата):

- регистрация Учётной записи на сайте Лицензиара или связанных с ним сервисах;
- первый вход на любой игровой сервер, входящий в состав Платформы (как зарегистрированным Пользователем, так и в качестве гостя, если это допускается режимом);
- уплата Вознаграждения за приобретение Внутренней валюты или Дополнительного функционала через сайт gvnl.net или иные сервисы Лицензиара;
- совершение иных конклюдентных действий, явно свидетельствующих о намерении использовать Платформу.

Акцепт приравнивается к заключению Соглашения в письменной форме и не требует двустороннего подписания (п. 3 ст. 434, п. 3 ст. 438 ГК РФ).

2.7. Учётная запись

Совокупность сведений, идентифицирующих Лицензиата в Платформе (никнейм, уникальный идентификатор Minecraft-аккаунта (UUID), адрес электронной почты, иные сведения), а также связанных с ней игровых данных и приобретённого Дополнительного функционала. Учётная запись предоставляется Лицензиату во временное пользование на условиях настоящего EULA и не является имуществом Лицензиата.

2.8. Виртуальный объект

Цифровой элемент внутри Платформы (внутриигровая валюта, предметы, привилегии, префиксы, статусы, кейсы, эффекты, кастомизация и иное), представляющий собой техническое отображение объёма прав Лицензиата на использование Дополнительного функционала. Виртуальные объекты не являются имуществом, деньгами или иными гражданско-правовыми объектами, имеющими самостоятельную стоимость вне Платформы.

2.9. Внутренняя (донатная) валюта. RavenCoin

Внутренняя (донатная) валюта Платформы — RavenCoin — представляет собой уникальный цифровой знак (внутренний учётный токен), существующий исключительно в пределах Платформы и являющийся единственным элементом, предоставляемым Лицензиату за уплату Вознаграждения в денежной форме (российских рублях) в рамках Дополнительного функционала.

Курс зачисления RavenCoin строго фиксирован и неизменен: 1 (один) RavenCoin эквивалентен 1 (одному) российскому рублю Вознаграждения, уплаченного Лицензиатом, за вычетом комиссий платёжных систем, удерживаемых с плательщика. Иные коэффициенты применению не подлежат.

RavenCoin:

- не имеет самостоятельной ценности вне Платформы;
- не является средством платежа, имуществом, деньгами или их эквивалентом в значении законодательства Российской Федерации;
- служит исключительно внутренним учётным маркером для целей определения объёма прав Лицензиата в пределах игрового сценария Платформы;

- не подлежит обратному обмену на реальные денежные средства;
- не подлежит передаче третьим лицам за реальные денежные средства вне платёжных систем, интегрированных с сайтом Лицензиара.

С момента зачисления RavenCoin на Учётную запись Лицензиата обязательство Лицензиара по предоставлению возмездного цифрового контента считается надлежащим образом и в полном объёме исполненным. Все дальнейшие операции с RavenCoin внутри Платформы (обмен на Виртуальные объекты, привилегии, предметы, передача в пределах функционала, открытие кейсов и иные действия) являются элементами игрового сценария и не образуют самостоятельных договоров купли-продажи или иных возмездных сделок между Лицензиаром и Лицензиатом. При этом права Лицензиата как потребителя в отношении уплаты Вознаграждения и зачисления RavenCoin подлежат защите в объёме, предусмотренном применимым законодательством Российской Федерации.

2.10. Вознаграждение

Денежная сумма, уплачиваемая Лицензиатом Лицензиару за предоставление прав использования Дополнительного функционала и (или) приобретение Внутренней валюты. Размер Вознаграждения определяется прейскурантом, размещённым на сайте Лицензиара, и может изменяться Лицензиаром в одностороннем порядке. Вознаграждение уплачивается с учётом особенностей налогового режима НПД, применяемого Лицензиаром.

2.11. Пользовательский контент

Любые данные, созданные или размещённые Лицензиатом в пределах Платформы (сообщения в чате, постройки, скины, изображения, тексты, аудиозаписи, прозвища, описания, иное). Лицензиат сохраняет за собой исключительные права на свой Пользовательский контент, но предоставляет Лицензиару безотзывную, безвозмездную, неисключительную, действующую на территории всего мира лицензию на его использование, копирование, хранение, изменение и публичное показывание в целях обеспечения работы Платформы, её модерации, защиты прав третьих лиц и продвижения проектов RVNGames Studios.

2.12. Виртуальные ценности

Игровые элементы, не имеющие эквивалента в реальном мире и не обладающие денежной стоимостью вне Платформы. Включают в себя Виртуальные объекты, Внутреннюю валюту, игровой прогресс, статистику и иные подобные элементы.

2.13. Сторонние сервисы

Программные продукты, сервисы и ресурсы, не принадлежащие Лицензиару, но используемые для обеспечения работы Платформы или взаимодействия с ней, в том числе: клиент игры Minecraft и связанные с ним сервисы Mojang Studios / Microsoft Corporation; платёжные сервисы (включая RoboKassa и иные); хостинг-провайдеры; службы доменных имён; социальные сети, видеохостинги и мессенджеры (Discord, Telegram, YouTube, ВКонтакте и иные); цифровые витрины распространения игр (Steam и иные).

2.14. Правила

Правила поведения Лицензиатов в пределах конкретного компонента Платформы, размещаемые Лицензиаром на сайте rvnl.net (или связанных доменах) и являющиеся неотъемлемой частью настоящего EULA. К Правилам относятся, в том числе, Правила сервера RavenLegacy, Правила сервера RLANarchy, Правила сообществ RVNGames Studios и иные документы, на которые ссылается соответствующее Приложение.

2.15. Конфиденциальность и безопасность данных

Комплекс мер, предпринимаемых Лицензиаром для защиты персональных данных и иных сведений Лицензиата. Лицензиат осознаёт, что использование Платформы осуществляется в правовом поле Российской Федерации, в связи с чем Лицензиар обязан раскрывать сведения о Лицензиате по правомерным запросам уполномоченных государственных органов.

3. Предмет Соглашения

3.1. Предоставление лицензии

Лицензиар на условиях настоящего EULA предоставляет Лицензиату простую (неисключительную) лицензию на использование Платформы и её отдельных компонентов в пределах функционала, доступного Лицензиату, и в течение срока действия Соглашения. Лицензия предоставляется на территории всех стран, где использование Платформы не противоречит применимому законодательству.

3.2. Способы использования

В рамках предоставляемой лицензии Лицензиат вправе:

- осуществлять доступ к Платформе и её компонентам через клиентские приложения и веб-интерфейсы, предоставляемые или поддерживаемые Лицензиаром;
- воспроизводить (в технических целях) экземпляры Платформы и её элементов в оперативной памяти оборудования Лицензиата в объёме, необходимом для нормального использования;
- использовать Виртуальные объекты, Внутреннюю валюту и Дополнительный функционал в пределах конкретного компонента Платформы, в отношении которого они приобретены или предоставлены;
- создавать и размещать Пользовательский контент в пределах Платформы в соответствии с её Правилами;
- осуществлять иные действия, прямо разрешённые соответствующим Приложением к настоящему EULA.

3.3. Ограничения использования

Лицензиату запрещается:

- использовать Платформу или её части в коммерческих целях, в том числе для извлечения прибыли путём перепродажи Учётных записей, Виртуальных объектов или Внутренней валюты, размещения сторонней рекламы, оказания платных услуг с использованием Платформы без письменного согласия Лицензиара;
- декомпилировать, дизассемблировать, восстанавливать исходный код, модифицировать, изменять серверный программный код Платформы и связанных плагинов, кроме случаев, прямо разрешённых императивными нормами законодательства;
- использовать программные средства, скрипты, читы, эксплойты, ассистирующее ПО, дающее необоснованное преимущество в игровом процессе или нарушающее работу Платформы;
- осуществлять любые действия, направленные на дестабилизацию работы Платформы (DDoS-атаки, эксплуатация уязвимостей и т. п.);
- обходить или пытаться обходить технические меры защиты, систему блокировок и иные ограничительные механизмы Платформы;

- использовать Платформу для совершения противоправных действий, распространения вредоносного ПО, фишинга, мошенничества и иных недобросовестных практик;
- выдавать себя за Лицензиара, его представителей, модераторов или иных лиц без надлежащих полномочий.

3.4. Характер лицензии

Лицензия, предоставляемая по настоящему EULA, является:

- простой (неисключительной) — Лицензиар сохраняет за собой право предоставлять аналогичные лицензии неограниченному кругу третьих лиц;
- непередаваемой — Лицензиат не вправе передавать свои права по настоящему EULA третьим лицам, в том числе путём передачи Учётной записи, без письменного согласия Лицензиара;
- ограниченной — лицензия действует только в отношении конкретных способов использования, прямо указанных в EULA и применимых Приложениях, и только в пределах функционала, фактически предоставленного Лицензиату;
- отзывной — Лицензиар вправе ограничить или прекратить действие лицензии в случаях, предусмотренных EULA, Приложениями и Правилами.

3.5. Платформа как услуга

Лицензиат понимает и соглашается с тем, что Платформа предоставляется по модели «как есть» (as is) и «как доступно» (as available). Лицензиар не гарантирует:

- непрерывную и безошибочную работу Платформы 24 часа в сутки 7 дней в неделю;
- сохранность Виртуальных объектов, Внутренней валюты и Пользовательского контента при наступлении технических сбоев, действий третьих лиц или обстоятельств непреодолимой силы (за исключением случаев, прямо предусмотренных EULA);
- достижение Лицензиатом конкретных игровых результатов, рейтингов или иных субъективных ожиданий;
- неизменность игрового баланса, набора Дополнительного функционала, состава Виртуальных объектов и условий их получения.

4. Акцепт, правоспособность и возрастные ограничения

4.1. Момент заключения Соглашения

Соглашение считается заключённым с момента совершения Лицензиатом Акцепта в любой из форм, предусмотренных пунктом 2.6 настоящего EULA. С этого момента условия EULA становятся обязательными для Лицензиата.

4.2. Гарантии правоспособности

Совершая Акцепт, Лицензиат гарантирует, что:

- он достиг возраста, начиная с которого по законодательству страны его места жительства он вправе самостоятельно заключать подобные соглашения и распоряжаться денежными средствами в указанном размере; либо
- он получил предварительное согласие своих родителей или иных законных представителей на заключение настоящего Соглашения и совершение всех действий, связанных с его исполнением, включая возможную уплату Вознаграждения;
- сведения, предоставляемые им при регистрации Учётной записи и совершении платежей (никнейм, адрес электронной почты, иные данные), являются достоверными;
- использование Платформы не нарушает законодательство страны его места жительства; в случае действия в такой стране ограничений или запретов на участие в подобных проектах либо на совершение цифровых покупок, ответственность за соблюдение указанных ограничений несёт исключительно Лицензиат.

4.3. Возрастные ограничения

Минимальный рекомендуемый возраст Лицензиата составляет 13 лет. Лицензиат в возрасте от 14 до 18 лет вправе использовать Платформу с письменного согласия своих законных представителей в порядке, предусмотренном ст. 26 ГК РФ.

Лицензиар не осуществляет принудительную проверку возраста Лицензиата и не несёт ответственности за предоставление Лицензиатом недостоверных сведений о возрасте. В случае выявления факта недостоверности таких сведений Лицензиар вправе незамедлительно ограничить или прекратить доступ Лицензиата к Платформе.

4.4. Дееспособность Лицензиата

Совершая Акцепт настоящего EULA, Лицензиат подтверждает и гарантирует, что он является дееспособным физическим лицом в значении статей 21–30 Гражданского кодекса Российской Федерации (или аналогичных норм законодательства страны своего места жительства), а именно:

- достиг возраста 18 лет и обладает полной гражданской дееспособностью; либо
- достиг возраста 16 лет и приобрёл полную дееспособность в результате вступления в брак (ст. 21 ГК РФ) или эмансипации (ст. 27 ГК РФ); либо
- достиг возраста 14 лет, обладает частичной дееспособностью в объёме, установленном ст. 26 ГК РФ, и получил письменное согласие своих законных представителей

(родителей, усыновителей, попечителей) на заключение настоящего Соглашения и совершение всех предусмотренных им действий, включая уплату Вознаграждения.

Лицензиат, признанный судом недееспособным (ст. 29 ГК РФ), не вправе совершать Акцепт настоящего EULA самостоятельно. Акцепт от его имени может быть совершён исключительно его опекуном в интересах подопечного. Лицензиат, признанный судом ограниченно дееспособным (ст. 30 ГК РФ), вправе использовать Платформу в пределах, не требующих самостоятельного распоряжения денежными средствами, — уплата Вознаграждения в этом случае допускается только с согласия попечителя.

Лицензиар не осуществляет принудительной проверки дееспособности Лицензиата. В случае выявления факта совершения Акцепта лицом, не обладающим необходимой дееспособностью, Лицензиар вправе аннулировать Акцепт и ограничить или прекратить доступ такого лица к Платформе. Сделки, совершённые недееспособным лицом, могут быть признаны недействительными в порядке, установленном ст. 171–177 ГК РФ.

4.5. Гарантии по платежам. Anti-fraud

Лицензиат гарантирует, что уплата Вознаграждения производится:

- с его собственного банковского счёта, электронного кошелька или иного платёжного инструмента, законным владельцем которого он является; либо
- с банковского счёта или иного платёжного инструмента третьего лица — при наличии надлежащего согласия такого лица на совершение платежа в пользу Лицензиара.

Стороны прямо признают, что факт надлежащего предоставления Дополнительного функционала и (или) зачисления RavenCoin на Учётную запись Лицензиата подтверждается серверными журналами (логами), записями биллинговой системы, журналами платёжных сервисов и иными техническими данными Платформы. Указанные данные принимаются Сторонами в качестве надлежащих доказательств исполнения обязательств Лицензиара по настоящему EULA.

В случае инициирования Лицензиатом необоснованного возврата платежа (chargeback, dispute, отмены платежа, обращения в банк или платёжную систему с заявлением о неполучении услуги) после фактической активации Дополнительного функционала и (или) зачисления RavenCoin Лицензиар вправе по своему усмотрению, без предварительного уведомления Лицензиата, применить одну или несколько следующих мер:

- приостановить или прекратить доступ Лицензиата к Учётной записи, в отношении которой произведена оплата, а также ко всем иным Учётным записям, которые по техническим признакам (IP-адрес, идентификатор устройства, привязанный аккаунт Mojang/Microsoft, привязанный e-mail, платёжный инструмент) могут принадлежать тому же Лицензиату;
- аннулировать (списать без компенсации) ранее зачисленный RavenCoin и Виртуальные объекты, приобретённые с использованием оспоренного платежа, а также производные от них Виртуальные объекты, если это технически возможно;
- ограничить или полностью запретить Лицензиату возможность совершения новых платежей на сайте Лицензиара;

- учитывать сведения об инициированном Лицензиатом необоснованном возврате платежа при рассмотрении последующих обращений Лицензиата, в том числе обращений о возврате Вознаграждения по иным основаниям;
- представлять платёжной системе, банку или иному уполномоченному органу серверные журналы и иные технические данные, подтверждающие факт надлежащего исполнения Лицензиаром своих обязательств.

В случае удовлетворения банком, платёжной системой или иным уполномоченным органом необоснованного требования Лицензиата о возврате платежа (при отсутствии установленной вины Лицензиара), Лицензиат обязуется возместить Лицензиару убытки, включая сумму возвращённого платежа, штрафы и комиссии платёжных систем, а также иные документально подтверждённые расходы.

Лицензиат соглашается, что добросовестное обращение в банк, платёжную систему или иной орган за защитой своих прав не является «необоснованным возвратом платежа» в смысле настоящего пункта при условии, что Лицензиат предварительно направил Лицензиару письменное обращение в порядке, установленном разделом 6 и пунктом 12.1 настоящего EULA, и получил на него мотивированный отказ либо не получил ответа в установленный срок.

5. Вознаграждение. Внутренняя валюта. Платежи

5.1. Возмездный характер Дополнительного функционала

Доступ к Платформе в её базовом объёме может предоставляться Лицензиату безвозмездно. Доступ к Дополнительному функционалу и приобретение Внутренней валюты осуществляются на возмездной основе путём уплаты Лицензиатом Вознаграждения в порядке, установленном настоящим разделом.

5.2. Прейскурант

Размер Вознаграждения за конкретные виды Дополнительного функционала и (или) определённый объём Внутренней валюты устанавливается прейскурантом Лицензиара, размещаемым на сайте gvnl.net и (или) внутри Платформы. Прейскурант может изменяться Лицензиаром в одностороннем порядке. Новые цены применяются к платежам, совершённым после их опубликования.

5.3. Порядок оплаты

Оплата Вознаграждения осуществляется через платёжные сервисы (агрегаторы), интегрированные с сайтом Лицензиара, в том числе через RoboKassa и иные сервисы, соответствующие применимым стандартам безопасности (включая PCI DSS). Лицензиар не получает доступа к полным платёжным реквизитам Лицензиата и не хранит их.

Все комиссии, удерживаемые платёжными системами с плательщика, оплачиваются Лицензиатом. Налоги, связанные с деятельностью Лицензиара, уплачиваются Лицензиаром самостоятельно в рамках режима НПД (Федеральный закон № 422-ФЗ).

5.4. Чек самозанятого

Лицензиар, как плательщик налога на профессиональный доход, формирует и направляет Лицензиату чек, предусмотренный ст. 14 Федерального закона № 422-ФЗ, в электронной форме. Чек может направляться на адрес электронной почты, указанный Лицензиатом при оплате, либо предоставляться по обращению Лицензиата по адресу, указанному в разделе «Реквизиты Лицензиара». В случае непредоставления Лицензиатом действительного адреса электронной почты для отправки чека ответственность за его неполучение лежит на Лицензиате.

5.5. Момент исполнения обязательств Лицензиара

Обязательство Лицензиара по предоставлению Дополнительного функционала и (или) Внутренней валюты считается исполненным надлежащим образом и в полном объёме с момента активации соответствующего функционала или зачисления Внутренней валюты на Учётную запись Лицензиата, что фиксируется техническими средствами Платформы (включая серверные журналы — логи).

Обычный срок зачисления — не позднее 24 (двадцати четырёх) часов с момента поступления оплаты Лицензиару, за исключением случаев технических сбоев, проведения дополнительной проверки или иных обстоятельств, прямо предусмотренных EULA.

5.6. Внутренняя валюта как элемент игрового процесса

Стороны прямо признают, что после зачисления RavenCoin (Внутренней валюты) на Учётную запись Лицензиата её дальнейшее использование (включая обмен на Виртуальные объекты, привилегии, статусы, кастомизацию, открытие кейсов, передачу в рамках, допускаемых функционалом, и иные действия) является элементом игрового сценария и игровым процессом, организуемым в рамках Платформы. Указанные внутриигровые операции не образуют самостоятельных договоров купли-продажи, мены или иных возмездных сделок между Лицензиаром и Лицензиатом, так как реальные денежные средства в этих операциях не используются.

Поскольку единственным возмездным цифровым элементом, предоставляемым Лицензиару за рубли, является RavenCoin, зачисляемый по неизменному курсу 1 к 1 (п. 2.9 настоящего EULA), обязательство Лицензиара по предоставлению возмездного цифрового контента считается исполненным надлежащим образом и в полном объёме в момент зачисления RavenCoin на Учётную запись Лицензиата.

При этом права Лицензиата как потребителя в отношении уплаты Вознаграждения, зачисления RavenCoin и обеспечения базовой работоспособности Платформы подлежат защите в объёме, предусмотренном применимым законодательством Российской Федерации, включая Закон Российской Федерации от 07.02.1992 № 2300-1 «О защите прав потребителей» в применимой части.

Внутриигровые операции с RavenCoin не являются азартной игрой, лотереей, пари или иной игрой на деньги в значении Федерального закона от 29.12.2006 № 244-ФЗ, поскольку реальные денежные средства в момент их совершения не используются и не разыгрываются.

Состав, наименование, количество и иные характеристики Виртуальных объектов, доступных за RavenCoin, а также параметры внутриигровых событий (кейсы, события, ивенты) определяются Лицензиаром индивидуально для каждого компонента Платформы и могут изменяться в одностороннем порядке. В отношении вероятностных внутриигровых событий (кейсы и аналогичные) Лицензиар публикует сведения о шансах выпадения Виртуальных объектов непосредственно в интерфейсе соответствующего события или на сайте rvnl.net.

5.7. Непригодность Внутренней валюты и Виртуальных объектов для обмена на реальные деньги

Внутренняя валюта и Виртуальные объекты, полученные Лицензиатом в результате уплаты Вознаграждения или в процессе игровой деятельности, не подлежат обратному обмену на реальные денежные средства, перевода или передачи иным лицам вне рамок, прямо допускаемых Платформой, и не могут служить предметом самостоятельных сделок между Лицензиатами.

6. Порядок возврата Вознаграждения

6.1. Общий принцип

Дополнительный функционал и Внутренняя валюта (RavenCoin) являются цифровым контентом, предоставляемым Лицензиату в электронной форме. В соответствии со статьёй 26.1 Закона Российской Федерации «О защите прав потребителей» (далее — ЗоЗПП) и пунктом 4 статьи 26.1 ЗоЗПП потребитель вправе отказаться от цифрового контента до начала его использования. Совершая оплату Вознаграждения, Лицензиат подтверждает (путём нажатия соответствующей кнопки или проставления отметки в специальном поле), что:

- он ознакомлен с составом и характеристиками приобретаемого Дополнительного функционала до момента оплаты;
- он даёт согласие на немедленное начало исполнения (активацию Дополнительного функционала и (или) зачисление RavenCoin) с момента поступления оплаты Лицензиару;
- он понимает, что в связи с вышеуказанным согласием на немедленное начало исполнения право на отказ от цифрового контента после его активации прекращается в порядке, предусмотренном применимым законодательством для случаев надлежаще исполненного договора о предоставлении цифрового контента.

Положения настоящего раздела не ограничивают и не отменяют права Лицензиата как потребителя, установленные ЗоЗПП и иными императивными нормами законодательства Российской Федерации. В части, не урегулированной настоящим разделом, применяется законодательство Российской Федерации о защите прав потребителей.

6.2. Случаи, в которых возврат возможен

Лицензиар осуществляет возврат уплаченного Вознаграждения исключительно в следующих случаях:

- Дополнительный функционал не был фактически активирован на Учётной записи Лицензиата по вине Лицензиара (технический сбой, ошибка серверной системы), при условии обращения Лицензиата в течение 14 (четырнадцати) календарных дней с момента оплаты с приложением подтверждения оплаты;
- Дополнительный функционал не может быть предоставлен в принципе вследствие полного и безвозвратного прекращения работы соответствующего компонента Платформы, наступившего до момента активации Дополнительного функционала для Лицензиата;
- дальнейшее использование оплаченного Дополнительного функционала стало объективно невозможным исключительно вследствие существенных изменений условий настоящего EULA или технических условий Платформы, инициированных Лицензиаром, при условии, что такие изменения не связаны с правилами поведения, дисциплинарными требованиями, модерацией, игровым балансом, борьбой с нарушениями или обеспечением безопасности Платформы.

6.3. Обстоятельства, при которых возврат, как правило, не производится

Приведённый ниже перечень является ориентировочным и не ограничивает права Лицензиата, предусмотренные применимым законодательством. После надлежащей активации Дополнительного функционала и (или) зачисления RavenCoin возврат Вознаграждения по общему правилу не производится, в частности, если:

- Лицензиат субъективно не удовлетворён содержанием Дополнительного функционала, игровым процессом, балансом или достигнутыми результатами;
- Лицензиат утратил доступ к Учётной записи по причинам, не связанным с действиями Лицензиара (забытый пароль, передача данных третьим лицам, взлом по вине Лицензиата);
- Виртуальные объекты или Внутренняя валюта утрачены вследствие действий иных Лицензиатов, использования багов, эксплойтов или иных ошибок Лицензиата;
- Учётная запись Лицензиата заблокирована полностью или частично за нарушение настоящего EULA, его Приложений или Правил;
- Лицензиат указал неверные данные (никнейм, адрес электронной почты и т. п.) при совершении платежа, и активация Дополнительного функционала была произведена в соответствии с указанными данными;
- Лицензиат произвёл обмен Внутренней валюты на Виртуальные объекты в рамках игрового процесса — указанная операция, по смыслу п. 5.6 настоящего EULA, является элементом игрового сценария и самостоятельной сделкой не является.

6.4. Порядок обращения за возвратом

Для инициирования процедуры возврата Лицензиат направляет письменное обращение на адрес электронной почты, указанный в разделе «Реквизиты Лицензиара», в течение 14 (четырнадцать) календарных дней с момента возникновения основания для возврата. Обращение должно содержать:

- никнейм и иные сведения, позволяющие идентифицировать Учётную запись;
- дату, сумму и способ оплаты, копию (скан, скриншот) подтверждения платежа;
- описание основания для возврата со ссылкой на пункт 6.2 настоящего EULA;
- реквизиты для возврата (по запросу Лицензиара).

Обращения, не содержащие достаточных сведений, к рассмотрению не принимаются.

6.5. Сроки и порядок возврата

Лицензиар рассматривает обращение Лицензиата в срок до 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента его получения в полном объёме. В случае принятия положительного решения возврат Вознаграждения производится в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента принятия решения тем же способом, которым был совершён первоначальный платёж, если иное не предусмотрено правилами применимой платёжной системы или не согласовано Сторонами.

6.6. Существенные нарушения и право на возврат

Существенное нарушение Лицензиатом настоящего EULA, его Приложений или Правил, повлёкшее блокировку Учётной записи или применение иных мер ответственности, лишает Лицензиата права на возврат Вознаграждения, уплаченного за Дополнительный функционал, доступ к которому был утрачен в связи с указанным нарушением.

7. Права и обязанности Сторон

7.1. Права Лицензиата

Лицензиат вправе:

- использовать Платформу и её компоненты в пределах предоставленной лицензии и в соответствии с настоящим EULA, его Приложениями и Правилами;
- получать Дополнительный функционал и Внутреннюю валюту после уплаты Вознаграждения в порядке, предусмотренном разделом 5;
- обращаться к Лицензиару с вопросами, претензиями и предложениями по контактам, указанным в разделе «Реквизиты Лицензиара»;
- требовать удаления своих персональных данных в порядке, предусмотренном Политикой обработки персональных данных Лицензиара.

7.2. Обязанности Лицензиата

Лицензиат обязан:

- соблюдать настоящее EULA, его Приложения и Правила соответствующих компонентов Платформы;
- указывать достоверные сведения при регистрации Учётной записи и совершении платежей;
- самостоятельно обеспечивать безопасность данных доступа к своей Учётной записи (логин, пароль, данные привязанных сервисов) и нести ответственность за все действия, совершённые с использованием его Учётной записи, в том числе за действия третьих лиц, получивших доступ к ней;
- не передавать Учётную запись и (или) права по настоящему EULA третьим лицам, не передавать и не продавать Виртуальные объекты и Внутреннюю валюту вне Платформы;
- воздерживаться от использования багов, читов, программ-ассистентов, вредоносного ПО, эксплойтов и иных средств, дающих необоснованное преимущество или нарушающих работу Платформы;
- воздерживаться от распространения заведомо ложных сведений, порочащих деловую репутацию Лицензиара и (или) Платформы, от нарушения интеллектуальных прав Лицензиара и третьих лиц;
- уважать иных Лицензиатов, представителей и модераторов Лицензиара, не использовать оскорбительную лексику, не разжигать конфликты, не распространять противоправный контент;
- самостоятельно следить за актуальной редакцией настоящего EULA, его Приложений и Правил.

7.3. Права Лицензиара

Лицензиар вправе:

- в любое время и без предварительного уведомления Лицензиатов изменять перечень и состав Виртуальных объектов, Дополнительного функционала, игровых режимов, конфигураций серверов, плагинов, прочих технических и игровых характеристик Платформы;
- в одностороннем порядке изменять условия настоящего EULA, его Приложений и Правил в порядке, установленном разделом 13;
- в одностороннем порядке изменять размер Вознаграждения и состав прејскуранта;
- временно или постоянно ограничивать доступ Лицензиата к Платформе, отдельным её компонентам или функциям при нарушении Лицензиатом настоящего EULA, его Приложений или Правил, а также в целях обеспечения безопасности Платформы и защиты прав третьих лиц;
- производить очистку игровых данных, мира, статистики, удаления неактивных Учётных записей в соответствии с пунктом 7.4 настоящего EULA;
- отказывать в предоставлении или продолжении предоставления Дополнительного функционала любому лицу в целях обеспечения безопасности, соблюдения законодательства и Правил, с возвратом уплаченного Вознаграждения за услуги, фактически не оказанные;
- восстанавливать доступ к Учётной записи Лицензиата в случае предполагаемого взлома третьими лицами — исключительно по усмотрению Лицензиара и только при условии предоставления Лицензиатом убедительных доказательств первоначального владения Учётной записью (включая подтверждения совершённых оплат). Лицензиар не несёт ответственности за отказ в восстановлении или утрату Виртуальных объектов в результате взлома;
- использовать сведения о действиях Лицензиата в пределах Платформы в обезличенной форме для статистических, аналитических и иных не противоречащих законодательству целях.

7.4. Удаление неактивных Учётных записей

Лицензиар вправе удалить или анонимизировать Учётную запись Лицензиата, не входившего на Платформу в течение 12 (двенадцати) месяцев подряд, с предварительным уведомлением на адрес электронной почты Лицензиата за 30 (тридцать) дней. Удаление неактивной Учётной записи не порождает у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения за ранее активированный Дополнительный функционал.

7.5. Обязанности Лицензиара

Лицензиар обязан:

- предпринимать разумные меры для поддержания работоспособности Платформы;
- активировать оплаченный Дополнительный функционал и (или) зачислять Внутреннюю валюту в сроки и в порядке, предусмотренные разделом 5;
- рассматривать обращения Лицензиатов в разумные сроки;

- обеспечивать обработку персональных данных Лицензиатов в соответствии с применимым законодательством и Политикой обработки персональных данных;
- публиковать актуальные редакции настоящего EULA, его Приложений и Правил на сайте Лицензиара.

8. Интеллектуальная собственность

8.1. Права Лицензиара

Все исключительные права на оригинальные результаты интеллектуальной деятельности, входящие в состав Платформы, являются объектами авторского права Лицензиара в значении статьи 1259 Гражданского кодекса Российской Федерации и охраняются с момента их создания без необходимости регистрации. К указанным объектам относятся, в частности:

- логотип RVNGames Studios (изображение ворона с фирменной цветовой гаммой и типографикой) и иные элементы фирменного стиля Платформы как оригинальные графические произведения (ст. 1259 ч. 1 п. 1 ГК РФ); дата создания логотипа зафиксирована в настоящем EULA и подтверждается публикациями Лицензиара в официальных Каналах и Сообществах;
- программный код плагинов, скриптов и иных программных решений, разработанных Лицензиаром или по его заказу, как программы для ЭВМ (ст. 1259 ч. 1 п. 2 ГК РФ);
- дизайн и структуру сайта gvnl.net, его поддоменов и сопутствующих веб-интерфейсов как произведения дизайна;
- оригинальные тексты, описания, сюжетные линии, лор, имена персонажей, географические наименования и иные литературные произведения как объекты авторского права (ст. 1259 ч. 1 п. 1 ГК РФ);
- оригинальные внутриигровые модели, текстуры, ресурс-паки, звуковые эффекты, музыкальные композиции, разработанные специально для Платформы, как произведения изобразительного искусства и музыкальные произведения;
- наименования «RVNGames Studios», «RavenLegacy», «RLAnarchy» и иные обозначения, индивидуализирующие проекты Лицензиара, используемые Лицензиаром с момента публикации настоящего EULA; приоритет фактического использования указанных обозначений подтверждается датой настоящего документа, датой регистрации домена gvnl.net и публикациями в официальных Каналах. После изменения правового статуса Лицензиара на индивидуального предпринимателя или юридическое лицо указанные обозначения будут зарегистрированы в качестве коммерческого обозначения и (или) товарного знака в установленном порядке.

Все перечисленные объекты принадлежат Лицензиару (или лицам, передавшим Лицензиару соответствующие права по гражданско-правовым договорам), если иное прямо не указано. Любое использование указанных объектов без письменного согласия Лицензиара является нарушением исключительных прав и влечёт ответственность, предусмотренную статьями 1250–1252, 1301 ГК РФ, а также административную и уголовную ответственность в соответствии со статьями 7.12 КоАП РФ и 146 УК РФ.

8.2. Сторонние права (Mojang / Microsoft и иные)

Игра «Minecraft», её программный код, исходные ассеты (графика, музыка, базовые игровые механики, наименования, персонажи), а также соответствующие товарные знаки являются объектами интеллектуальной собственности Mojang Studios AB / Microsoft Corporation. Лицензиар и Платформа не аффилированы с указанными правообладателями и не претендуют

на их исключительные права. Использование Лицензиатом Платформы в части, связанной с Minecraft, дополнительно регулируется применимыми лицензионными соглашениями Mojang, в частности Minecraft End User License Agreement и Minecraft Usage Guidelines.

Лицензиат самостоятельно несёт ответственность за наличие у него действительной лицензии на клиент Minecraft, предоставленной Mojang / Microsoft.

8.3. Лицензия Лицензиату

Принимая настоящее EULA, Лицензиат получает ограниченную, неисключительную, непередаваемую, отзывную лицензию на использование оригинального контента Платформы исключительно в личных некоммерческих целях в пределах функционала Платформы. Любое копирование, распространение, переработка, декомпиляция, публичный показ и иное использование контента Платформы за пределами разрешённого функционала допускается только при наличии письменного согласия Лицензиара.

8.4. Пользовательский контент

Лицензиат сохраняет исключительные права на созданный им Пользовательский контент. Размещая Пользовательский контент в пределах Платформы, Лицензиат предоставляет Лицензиару безвозмездную, безотзывную (на срок размещения контента и в течение разумного срока после его удаления для целей резервного копирования и архивирования), неисключительную, действующую на территории всего мира лицензию, включающую право:

- воспроизводить, хранить, копировать и кэшировать Пользовательский контент в технических целях обеспечения работы Платформы;
- показывать Пользовательский контент иным Лицензиатам в пределах режимов Платформы и осуществлять его публичный показ;
- осуществлять модерацию Пользовательского контента, в том числе скрывать, ограничивать доступ, удалять или редактировать его в целях пресечения нарушений настоящего EULA, Приложений и Правил;
- осуществлять переработку (создание производных произведений), адаптацию и интеграцию Пользовательского контента (или его фрагментов) в иные оригинальные произведения Лицензиара, в том числе включать в трейлеры, скриншоты, демонстрационные материалы, видеообзоры, маркетинговые публикации, иные проекты RVNGames Studios;
- использовать Пользовательский контент в коммерческих целях в составе указанных производных произведений и проектов RVNGames Studios без обязанности выплаты Лицензиату дополнительного вознаграждения.

Указанная лицензия предоставляется без обязанности выплаты Лицензиату каких-либо отчислений сверх обычного функционала Платформы, доступного Лицензиату на основании настоящего EULA.

Лицензиар обязуется соблюдать неимущественные права автора в отношении Пользовательского контента в объёме, предусмотренном законодательством Российской Федерации, включая ст. 1265 ГК РФ (право авторства и право автора на имя) и ст. 1266 ГК РФ

(право на неприкосновенность произведения). По обоснованному обращению Лицензиата Лицензиар указывает авторство Лицензиата (никнейм) при использовании значимого Пользовательского контента в производных произведениях, если это технически возможно и не противоречит характеру использования. Внесение мелких технических и редакционных изменений, не искажающих замысел произведения, допускается без отдельного согласования.

Лицензиат гарантирует, что размещаемый им Пользовательский контент:

- не нарушает исключительных и неимущественных прав третьих лиц;
- не содержит противоправных материалов;
- не нарушает применимое законодательство.

В случае предъявления к Лицензиару претензий третьих лиц в связи с Пользовательским контентом Лицензиата, Лицензиат самостоятельно урегулирует такие претензии и компенсирует Лицензиару все документально подтвержденные расходы (включая расходы на досудебное и судебное урегулирование).

8.5. Запрет на нарушение прав

Лицензиат обязуется не размещать в пределах Платформы материалы, нарушающие исключительные права третьих лиц (тексты, изображения, аудио- и видеозаписи, постройки, ассеты и иные объекты). Лицензиар вправе удалить такие материалы и (или) ограничить доступ Лицензиата к Платформе без предварительного уведомления.

9. Ограничение ответственности

9.1. Ответственность Лицензиара

Лицензиар несёт ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязательств по настоящему EULA только при наличии вины и в пределах, установленных применимым законодательством Российской Федерации и настоящим EULA.

9.2. Случаи освобождения от ответственности

Лицензиар не несёт ответственности за:

- действия и бездействие Лицензиата, иных Лицензиатов и любых третьих лиц, в том числе за противоправные действия с использованием Платформы;
- работу платёжных систем и сервисов интернет-эквайринга, в том числе за задержки, отказы в проведении платежей, удержанные комиссии — Лицензиар не консультирует Лицензиатов по работе платёжных сервисов;
- временную невозможность доступа к Платформе по причинам, не зависящим от Лицензиара (проблемы интернет-соединения, неисправность оборудования Лицензиата, действия провайдеров связи, блокировки государственных органов и т. п.);
- плановые и внеплановые технические работы, перезагрузки серверов, обновления плагинов и игровых режимов;
- временные баги, лаги, сбои, не приведшие к полной неработоспособности Платформы;
- утрату Виртуальных объектов, Внутренней валюты или Пользовательского контента вследствие действий третьих лиц (взлом, кража учётных данных), использования багов или эксплойтов, ошибок Лицензиата;
- любой возможный вред здоровью Лицензиата (включая, но не ограничиваясь, ослабление зрения, головные боли, неврологические реакции, приступы фотосенситивной эпилепсии), связанный с длительным использованием компьютера и (или) иных цифровых устройств; Лицензиат обязуется самостоятельно соблюдать нормы безопасного использования цифровых устройств, делать регулярные перерывы и при наличии медицинских противопоказаний воздерживаться от использования Платформы;
- косвенные убытки, упущенную выгоду, моральный вред и иные нематериальные потери Лицензиата, кроме случаев, прямо предусмотренных законом;
- содержание сайтов и сервисов третьих лиц, ссылки на которые могут размещаться в пределах Платформы.

9.3. Ограничение ответственности

Лицензиар несёт ответственность перед Лицензиатом в объёме, установленном применимым законодательством Российской Федерации, включая нормы о защите прав потребителей в применимой части. Настоящий EULA не ограничивает права Лицензиата, прямо предусмотренные законодательством, и не устанавливает размер ответственности ниже установленного императивными нормами.

В отношениях, не урегулированных императивными нормами, и в пределах, допускаемых применимым законодательством, Лицензиар ориентируется на принцип соразмерности: ответственность Лицензиара по любым основаниям, связанным с настоящим EULA, не должна явно превышать размер реального ущерба, возникшего у Лицензиата вследствие действий (бездействия) Лицензиара, подтверждённого документально.

9.4. Ответственность Лицензиата

Лицензиат несёт ответственность за:

- достоверность сведений, предоставленных при регистрации Учётной записи и совершении платежей;
- любые действия, совершённые с использованием его Учётной записи;
- нарушение настоящего EULA, его Приложений и Правил;
- нарушение прав третьих лиц и (или) законодательства в связи с использованием Платформы.

9.5. Форс-мажор

Стороны освобождаются от ответственности за неисполнение или ненадлежащее исполнение обязательств по настоящему EULA, если такое неисполнение вызвано обстоятельствами непреодолимой силы, в том числе: стихийные бедствия, военные действия, террористические акты, массовые беспорядки, акты органов власти, ограничения и санкции, повлёкшие невозможность исполнения обязательств; пандемии и иные эпидемии; сбои в работе хостинг-провайдеров; глобальные и (или) масштабные сбои сети Интернет; иные обстоятельства, не зависящие от воли Сторон. О наступлении форс-мажорных обстоятельств Лицензиар уведомляет Лицензиатов любым доступным способом, в том числе путём публикации сообщения на сайте.

10. Персональные данные и конфиденциальность

10.1. Согласие на обработку

Совершая Акцепт настоящего EULA, Лицензиат подтверждает своё согласие на обработку Лицензиаром своих персональных данных в порядке, в объёме и в целях, установленных Политикой обработки персональных данных, размещённой на сайте Лицензиара (далее — «Политика ПДн»). Политика ПДн является неотъемлемой частью настоящего EULA.

10.2. Состав обрабатываемых данных

Лицензиар обрабатывает следующие категории сведений о Лицензиате:

- идентификационные сведения: никнейм, UUID Minecraft-аккаунта, адрес электронной почты, в отдельных случаях — имя или контактные данные, указанные Лицензиатом;
- технические сведения: IP-адрес, сведения о клиентском приложении, версии игры, времени подключения, действиях в пределах Платформы;
- платёжные сведения в объёме, передаваемом Лицензиару платёжными сервисами (включая факт оплаты, сумму, идентификатор транзакции — без полных банковских реквизитов);
- сведения о Пользовательском контенте Лицензиата;
- сведения, переданные в обращениях в службу поддержки.

10.3. Цели обработки

Персональные данные обрабатываются в целях:

- исполнения настоящего EULA, в том числе предоставления Дополнительного функционала и Внутренней валюты;
- обеспечения работы Платформы, модерации, защиты прав третьих лиц;
- связи с Лицензиатом, в том числе для направления уведомлений об изменении EULA, чека самозанятого, ответов на обращения;
- исполнения требований применимого законодательства, в том числе по правомерным запросам государственных органов.

10.4. Cookie и веб-аналитика

Лицензиат подтверждает согласие на использование сайтом Лицензиара файлов cookie и сервисов веб-аналитики в порядке и на условиях, изложенных в Политике ПДн, путём совершения активных действий (продолжение использования сайта, подтверждение уведомления о cookie). Лицензиат вправе ограничить использование cookie настройками своего браузера, осознавая, что это может повлиять на работоспособность отдельных функций сайта.

10.5. Раскрытие данных по запросам

Лицензиат осознаёт, что Лицензиар осуществляет деятельность в правовом поле Российской Федерации и в случае поступления правомерных запросов уполномоченных государственных

органов обязан предоставлять имеющиеся у него сведения о Лицензиате в объёме, определяемом таким запросом и законодательством.

11. Нарушения. Блокировки. Прекращение лицензии

11.1. Виды нарушений

К нарушениям настоящего EULA, его Приложений и Правил относятся, в частности:

- использование читов, эксплойтов, программ-ассистентов, скриптов автоматизации, дающих игровое преимущество или нарушающих работу Платформы;
- использование багов и недокументированных особенностей Платформы для извлечения необоснованного преимущества;
- оскорбления, угрозы, разжигание вражды, распространение незаконного, дискриминационного или порнографического контента;
- реклама и (или) продвижение сторонних игровых проектов, услуг, товаров без согласия Лицензиара;
- продажа, передача, обмен Учётных записей, Виртуальных объектов или Внутренней валюты вне рамок, прямо допускаемых Платформой;
- обход системы блокировок (использование альтернативных аккаунтов, прокси, VPN с целью обхода) — при выявленных предшествующих ограничениях;
- иные действия, прямо запрещённые настоящим EULA, его Приложениями или Правилами.

11.2. Меры ответственности и принцип соразмерности

По факту выявления нарушения Лицензиар применяет к Лицензиату меры, соразмерные тяжести нарушения. При выборе меры Лицензиар руководствуется следующей градацией:

- при нарушениях правил общения (грубость в чате, флуд, спам, иные нарушения, не затрагивающие игровой процесс и техническую инфраструктуру) — предупреждение, временное ограничение доступа к чату или отдельным функциям; аннулирование (отзыв) ранее предоставленного Дополнительного функционала и RavenCoin при таких нарушениях, как правило, не применяется;
- при нарушениях, затрагивающих игровой процесс других Лицензиатов, но не дестабилизирующих Платформу (незначительное использование недокументированных возможностей, нарушение правил торговли, иные подобные действия) — временная блокировка Учётной записи (бан) на срок, определяемый степенью нарушения; аннулирование Дополнительного функционала применяется по усмотрению Лицензиара с учётом обстоятельств;
- при грубых нарушениях (использование читов, эксплойтов, дюпов, программ-ассистентов, взлом Учётных записей иных Лицензиатов, DDoS-атаки, массовое мошенничество, системное злоупотребление — далее «Грубые нарушения») — постоянная блокировка Учётной записи без права восстановления с аннулированием ранее предоставленного Дополнительного функционала и RavenCoin.

Аннулирование (отзыв) ранее предоставленного Дополнительного функционала и RavenCoin применяется Лицензиаром соразмерно нарушению. При Грубых нарушениях Лицензиар не

несёт обязанности по возврату Вознаграждения за аннулированный Дополнительный функционал. При временных блокировках, применённых за нарушения, не являющиеся Грубыми, Лицензиат сохраняет доступ к Дополнительному функционалу после окончания срока блокировки.

11.3. Прекращение действия лицензии по инициативе Лицензиара

Лицензиар вправе в одностороннем порядке прекратить действие лицензии и заблокировать Учётную запись Лицензиата:

- при существенном нарушении Лицензиатом настоящего EULA, его Приложений или Правил;
- при неоднократных менее существенных нарушениях;
- при наличии обоснованных подозрений в совершении Лицензиатом противоправных действий с использованием Платформы;
- при получении правомерного запроса уполномоченных государственных органов.

11.4. Прекращение действия лицензии по инициативе Лицензиата

Лицензиат вправе в любое время отказаться от использования Платформы и потребовать удаления своей Учётной записи. Указанный отказ не порождает у Лицензиара обязанности по возврату ранее уплаченного Вознаграждения за фактически активированный Дополнительный функционал. Удаление Учётной записи влечёт прекращение действия лицензии в полном объёме.

11.5. Обжалование мер ответственности

Лицензиат, в отношении которого применены меры ответственности, предусмотренные пунктами 11.2 или 11.3 настоящего EULA, вправе обжаловать их применение путём направления Лицензиару письменного обращения на адрес электронной почты, указанный в разделе 16 настоящего EULA. Обращение должно содержать никнейм Лицензиата, описание примененной меры, аргументы Лицензиата по существу и (при наличии) подтверждающие документы или ссылки на доказательства.

Лицензиар рассматривает обращение в срок до 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента его получения в полном объёме и направляет Лицензиату мотивированный ответ. При установлении факта необоснованного применения меры ответственности Лицензиар отменяет такую меру и (при необходимости) восстанавливает доступ Лицензиата к Платформе в разумные сроки. Восстановление утраченных в период необоснованной блокировки Виртуальных объектов, RavenCoin, игрового прогресса осуществляется при наличии технической возможности на основании серверных журналов.

Применение мер ответственности по п. 11.2 не лишает Лицензиата права на досудебную претензию (п. 12.1) и судебную защиту своих прав в порядке, установленном законодательством Российской Федерации.

12. Разрешение споров

12.1. Досудебный порядок

Все споры и разногласия, возникающие из настоящего EULA или в связи с ним, Стороны обязуются разрешать путём переговоров. Обязательным досудебным порядком является направление Лицензиатом письменной претензии на адрес электронной почты Лицензиара, указанный в разделе «Реквизиты Лицензиара», с подробным изложением сути спора, приложением подтверждающих документов и указанием требований.

Лицензиар рассматривает претензию и направляет ответ в течение 30 (тридцати) календарных дней с момента её получения в полном объёме.

12.2. Судебный порядок

При невозможности разрешения спора в досудебном порядке спор подлежит рассмотрению в суде по месту осуществления деятельности Лицензиара (Воронежская область, г. Бутурлиновка), если иное не предусмотрено императивными нормами законодательства Российской Федерации.

12.3. Применимое право

К настоящему EULA, его Приложениям и Правилам применяется законодательство Российской Федерации. Толкование настоящего EULA производится в соответствии со ст. 431 ГК РФ.

13. Срок действия и изменение EULA

13.1. Срок действия

Настоящее EULA вступает в силу с момента его опубликования на официальном сайте Лицензиара и действует бессрочно — до отмены, замены или существенной переработки Лицензиаром в порядке, установленном настоящим разделом.

13.2. Изменение EULA

Лицензиар вправе в одностороннем порядке изменять условия настоящего EULA, его Приложений и Правил. Новая редакция вступает в силу по истечении 7 (семи) календарных дней с момента её опубликования на сайте Лицензиара, если иной (более длительный) срок не указан в самой новой редакции. В отношении изменений, носящих исключительно технический, уточняющий, редакционный характер и не ухудшающих положения Лицензиата, Лицензиар вправе вводить такие изменения в действие незамедлительно с момента публикации.

13.3. Согласие с изменениями

Продолжение использования Лицензиатом Платформы и (или) совершение новых платежей после вступления в силу новой редакции EULA означает согласие Лицензиата с новой редакцией. Лицензиат, не согласный с новой редакцией, обязан прекратить использование соответствующих компонентов Платформы. Прекращение использования Лицензиатом Платформы в связи с несогласием с новой редакцией не порождает у Лицензиара обязанности по возврату ранее уплаченного Вознаграждения за фактически активированный Дополнительный функционал, за исключением случаев, прямо предусмотренных п. 6.2 настоящего EULA.

13.4. Уведомление об изменениях

Лицензиар уведомляет Лицензиатов о существенных изменениях настоящего EULA одним или несколькими из следующих способов: размещением сообщения на сайте rvnl.net, публикацией в официальных сообществах RVNGames Studios, направлением сообщения на адрес электронной почты Лицензиата (при наличии). Лицензиат самостоятельно несёт ответственность за регулярную проверку актуальной редакции EULA.

14. Заключительные положения

14.1. Толкование документа

Заголовки разделов и пунктов настоящего EULA приведены для удобства восприятия и не влияют на толкование его условий. В случае противоречия между общими положениями EULA и положениями применимого Приложения преимущественную силу имеет Приложение, если иное прямо не указано. В случае противоречия между EULA и Правилами преимущественную силу имеет EULA.

14.2. Сторонние сервисы

Платформа интегрирована со Сторонними сервисами (Mojang/Microsoft, платёжные сервисы, хостинг-провайдеры, социальные сети, цифровые витрины и иные). Использование Сторонних сервисов регулируется их собственными условиями. Лицензиар не несёт ответственности за работу Сторонних сервисов и не выступает их представителем.

14.3. Уведомления

Все юридически значимые уведомления, направляемые в адрес Лицензиара, должны направляться на адрес электронной почты, указанный в разделе «Реквизиты Лицензиара». Уведомления, направляемые в адрес Лицензиата, могут направляться на адрес электронной почты, указанный Лицензиатом в Учётной записи, а также путём публикации на сайте Лицензиара или в официальных сообществах RVNGames Studios.

14.4. Недействительность отдельных положений

Если какое-либо положение настоящего EULA будет признано судом или иным уполномоченным органом недействительным или не подлежащим применению, остальные положения сохраняют силу. Стороны обязуются добросовестно заменить недействительное положение положением, наиболее близким по экономическому и правовому смыслу.

14.5. Уступка прав

Лицензиат не вправе уступать свои права и (или) переводить обязанности по настоящему EULA третьим лицам без письменного согласия Лицензиара. Лицензиар вправе уступать свои права и (или) переводить обязанности по настоящему EULA с уведомлением Лицензиатов.

15. Официальные ресурсы Лицензиара

Настоящий раздел содержит исчерпывающий перечень официальных ресурсов RVNGames Studios, RavenLegacy и RLANarchy. Лицензиар не несёт ответственности за действия третьих лиц, использующих схожие наименования или обозначения на ресурсах, не указанных в настоящем перечне.

Внимание: если вы видите ресурс, называющий себя RVNGames Studios, RavenLegacy или RLANarchy, однако его адрес (ссылка) отсутствует в приведённом ниже перечне или не соответствует указанным адресам — данный ресурс не имеет отношения к Лицензиару и не является официальным.

15.1. Официальный сайт

- Официальный сайт RVNGames Studios: <https://rvnl.net>

15.2. Telegram

- Канал RVNGames Studios: <https://t.me/rvngamesstudios>
- Канал RavenLegacy: <https://t.me/ravenlegacy>
- Канал RLANarchy: <https://t.me/rlanarchy>
- Личный канал владельца (ReOmnius): <https://t.me/reomnius>
- Личный канал владельца (Segoteim): <https://t.me/segoteim>

15.3. YouTube

- Канал RVNGames Studios: <https://youtube.com/@rvngamesstudios>
- Канал RavenLegacy: <https://youtube.com/@rvngamesstudiosravenlegacy>
- Канал RLANarchy: <https://youtube.com/@mcanarchy>
- Канал владельца (ReOmnius, медиалицо): <https://youtube.com/@reomnius>
- Канал владельца (Segoteim): <https://youtube.com/@segoteim>

15.4. ВКонтакте

- Страница RVNGames Studios: <https://vk.com/rvngamesstudios>
- Страница RavenLegacy: <https://vk.com/mcravenlegacy>
- Страница RLANarchy: <https://vk.com/rlanarchy>
- Чат Survival: https://vk.me/join/AZQ1d4fqVB4S_6Ml4hLVT1Zl
- Общий чат: <https://vk.me/join/AZQ1d24puyCI8vLjf5X/3UCj>
- Чат Survival RPG: <https://vk.me/join/AZQ1d1lhriBEI/rumf5scFht>

15.5. Discord

- Официальный сервер RVNGames Studios: <https://discord.gg/R3SSRGQm2w>

15.6. Twitch

- Канал ReOmnius: <https://twitch.tv/reomnius>
- Канал Segoteim: <https://twitch.tv/segoteim>

15.7. МАХ (Национальный Мессенджер)

- Канал RVNGames Studios:
https://max.ru/join/YU6ItgvM_0AIUWMpFNyvgZP74i1XuZiNdMgYgka4H-k
- Чат RVNGames Studios:
https://max.ru/join/9YvOZvHhEiFEBVMnVzOHqBJ0eAR_zWwRxmaupkWkirk

15.8. Электронная почта

- Поддержка пользователей: support@rvnl.ru
- Вопросы персональных данных: privacy@rvnl.ru
- Партнёрство: partners@rvnl.ru (зарезервирован)
- Жалобы и нарушения: abuse@rvnl.ru (зарезервирован)

15.9. Поддомены rvnl.net

Все поддомены домена rvnl.net принадлежат Лицензиару. Актуальный перечень поддоменов, находящихся в эксплуатации или зарезервированных для будущего использования:

- docs.rvnl.net — официальные документы проекта;
- wiki.rvnl.net — вики сервера;
- pay.rvnl.net — страница оплаты RavenCoin;
- statistic.rvnl.net — статистика игроков;
- book.rvnl.net — книги и лор RVNGames Studios;
- games.rvnl.net — игры RVNGames Studios;
- lk.rvnl.net — личный кабинет.

Лицензиар вправе добавлять новые официальные ресурсы и исключать существующие путём публикации обновлённого перечня в новой редакции настоящего EULA. Актуальный перечень всегда доступен на сайте rvnl.net.

16. Приложения к EULA

Неотъемлемой частью настоящего EULA являются следующие Приложения:

- Приложение А — Сервер RavenLegacy в Minecraft. Подприложения: А1 (RPIxel/PRIxel), А2 (Survival RPG), А3 (Survival/Sandbox), А4 (OneBlock);
- Приложение В — Сервер RLAnarchy;
- Приложение С — Книги и лор RVNGames Studios (авторские права);
- Приложение Е — Каналы и сообщества RVNGames Studios.

К числу неотъемлемых дополнительных документов также относятся:

- Политика обработки персональных данных (<https://docs.rvnl.net/privacy>);
- Правила сервера RavenLegacy (<https://rvnl.net/rules>);
- Правила сервера RLAnarchy (<https://rvnl.net/rlanarchy/rules>);
- иные документы и Правила, прямо обозначенные как часть настоящего EULA.

17. Реквизиты Лицензиара

Лицензиар: Костенников Александр Сергеевич

Налоговый статус: физическое лицо, применяющее специальный налоговый режим «Налог на профессиональный доход» (НПД), Федеральный закон № 422-ФЗ

ИНН: 360411261083

Место осуществления деятельности: Российская Федерация, Воронежская область, г. Бутурлиновка

Бренд: RVNGames Studios

Официальный сайт: <https://rvnl.net>

Электронная почта для обращений: support@rvnl.ru

Электронная почта по вопросам персональных данных: privacy@rvnl.ru

Настоящее EULA подписи Сторон не требует и не является обязательным для подписания в письменной форме. Акцепт совершается в порядке, предусмотренном п. 2.6 и разделом 4 настоящего EULA.

Приложение А. Сервер RavenLegacy в Minecraft

Настоящее Приложение А является неотъемлемой частью Master EULA RVNGames Studios и регулирует особенности использования игрового сервера RavenLegacy и связанных с ним игровых режимов. В части, не урегулированной настоящим Приложением, применяются общие положения Master EULA.

А.1. Общие положения

RavenLegacy — частный неофициальный игровой сервер на базе игры Minecraft, поддерживаемый Лицензиаром и доступный Лицензиатам через клиент Minecraft и связанные сервисы. Сервер RavenLegacy не аффилирован, не одобрен и не лицензирован Mojang Studios AB, Microsoft Corporation или иными правообладателями Minecraft и не выступает от их имени.

Адрес сервера, требования к версии клиента, актуальный список игровых режимов и иная техническая информация публикуются на официальном сайте Лицензиара.

А.2. Взаимодействие с EULA Mojang и Microsoft

Лицензиат подтверждает, что:

- он самостоятельно приобрёл лицензионную копию игры Minecraft (Java Edition или Bedrock Edition в зависимости от поддерживаемых клиентов) у Mojang Studios / Microsoft Corporation либо у их авторизованных партнёров;
- он ознакомлен и согласен с действующим Minecraft End User License Agreement (Minecraft EULA), Minecraft Usage Guidelines, Microsoft Services Agreement и иными применимыми соглашениями Mojang / Microsoft;
- использование сервера RavenLegacy не освобождает Лицензиата от обязанности соблюдать указанные соглашения Mojang / Microsoft;
- игра Minecraft, её программный код, ассеты, торговые марки и иные объекты интеллектуальной собственности принадлежат Mojang Studios AB / Microsoft Corporation; Лицензиар не претендует на указанные права.

В случае противоречия между настоящим Приложением и Minecraft EULA в части использования собственно клиента Minecraft применяется Minecraft EULA. Положения настоящего EULA при этом продолжают регулировать отношения между Лицензиаром и Лицензиатом в части серверной части (RavenLegacy), оригинального серверного контента и Дополнительного функционала.

Лицензиар оказывает услуги на условиях, добросовестно соответствующих Minecraft Usage Guidelines (включая Commercial Usage Guidelines) в разумно понимаемом объёме на дату публикации соответствующего Дополнительного функционала. В частности, Лицензиар стремится к тому, чтобы предоставляемый за Вознаграждение Дополнительный функционал не создавал принципиального игрового преимущества (pay-to-win) в смысле указанных правил.

В случае изменения политики Mojang Studios / Microsoft Corporation, выявления несоответствия отдельных элементов Дополнительного функционала указанным правилам либо получения соответствующих обращений от Mojang / Microsoft Лицензиар вправе в

одностороннем порядке изменять состав, характеристики или прекращать предоставление соответствующего Дополнительного функционала без предварительного согласования с Лицензиатами. Такие изменения не порождают у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения, кроме случаев, прямо предусмотренных п. 6.2 Master EULA.

Лицензиат, считающий какое-либо конкретное предложение Лицензиара нарушающим правила Mojang / Microsoft, вправе воздержаться от его приобретения, а также сообщить Лицензиару о выявленных, по его мнению, несоответствиях.

А.3. Подключение и Учётная запись

Доступ к серверу RavenLegacy осуществляется через клиент Minecraft, лицензированный Mojang / Microsoft. Учётная запись Лицензиата в пределах сервера идентифицируется по никнейму и (или) уникальному идентификатору Minecraft-аккаунта (UUID). Лицензиат самостоятельно несёт ответственность за сохранность данных доступа к своему Minecraft-аккаунту.

Лицензиар вправе требовать от Лицензиата подтверждения принадлежности Учётной записи (в том числе через подтверждённую электронную почту, привязку к Discord-аккаунту, иные средства верификации) в целях защиты от мошенничества и злоупотреблений.

А.4. Внутренняя валюта и Дополнительный функционал сервера

На сервере RavenLegacy могут использоваться следующие виды внутриигровых экономических единиц:

- игровая (геймплейная) валюта — внутренняя расчётная единица в пределах игрового режима, получаемая Лицензиатом в ходе игрового процесса (за выполнение заданий, добычу ресурсов, торговлю и иные внутриигровые действия); геймплейная валюта не приобретается за реальные денежные средства и не подлежит обмену на них;
- донатная валюта — Внутренняя валюта Платформы (RavenCoin) в смысле п. 2.9 Master EULA, приобретаемая Лицензиатом за уплату Вознаграждения через сайт Лицензиара по неизменному курсу 1 RavenCoin = 1 рубль и используемая для активации Дополнительного функционала.

С момента зачисления донатной валюты (RavenCoin) на Учётную запись Лицензиата её использование (обмен на Виртуальные объекты, привилегии, кейсы, кастомизацию и иные внутриигровые элементы) является элементом игрового сценария и не образует самостоятельных договоров купли-продажи или иных возмездных сделок между Лицензиаром и Лицензиатом, в порядке, установленном п. 5.6 Master EULA. Права Лицензиата как потребителя в части уплаты Вознаграждения и зачисления RavenCoin защищаются в объёме, предусмотренном применимым законодательством Российской Федерации.

А.5. Категории Дополнительного функционала

На сервере RavenLegacy Лицензиар вправе предоставлять следующие виды Дополнительного функционала (как через прямое приобретение, так и через приобретение донатной валюты):

- игровые привилегии (донат-группы), предоставляющие расширенный набор команд, эстетические и удобства, не дающие принципиального игрового преимущества над прочими Лицензиатами в смысле Minecraft Commercial Usage Guidelines;
- кастомизация: префиксы, цветные ники, чат-теги, эффекты входа и иные эстетические элементы;
- кейсы, ящики и иные элементы вероятностного содержания, выдающие Виртуальные объекты по случайному принципу — Лицензиар публикует сведения о составе возможных Виртуальных объектов и шансах (вероятностях) их выпадения непосредственно в интерфейсе соответствующего события (кейса) либо на сайте rvnl.net. Такие элементы не являются азартной игрой, лотереей или пари в значении Федерального закона № 244-ФЗ, так как реальные денежные средства в момент открытия не используются и не разыгрываются. Виртуальные объекты, получаемые из кейсов, не имеют инвестиционной ценности и не предназначены для перепродажи;
- расширенный доступ к игровым возможностям (дополнительные слоты, расширенные зоны приватов, удобство перемещений и иные неосновные функции);
- иные Виртуальные объекты и привилегии, состав и условия предоставления которых определяются Лицензиаром в одностороннем порядке.

А.6. Игровой баланс и право Лицензиара изменять состав

Лицензиат осознаёт и соглашается, что состав, объём, технические характеристики и условия предоставления Дополнительного функционала и Виртуальных объектов могут изменяться Лицензиаром в одностороннем порядке в целях поддержания игрового баланса, защиты экономики режима, борьбы с эксплойтами и обеспечения общего комфорта Лицензиатов. Такие изменения не являются основанием для возврата Вознаграждения (п. 6.2 Master EULA), за исключением случаев, прямо предусмотренных EULA.

А.7. Правила поведения на сервере

Лицензиат обязуется соблюдать Правила сервера RavenLegacy, размещаемые на сайте Лицензиара. К Правилам относятся, в частности:

- запрет на использование читов, модификаций клиента, дающих игровое преимущество (X-Ray, Killaura, Fly, Speed, AutoClicker, AutoFishing и иных аналогичных), а также любых программ-ассистентов и макросов, нарушающих принципы честной игры;
- запрет на использование багов, эксплойтов, дюпов (дублирования предметов) и иных недокументированных особенностей сервера и плагинов;
- запрет на оскорбления, угрозы, разжигание вражды по любым признакам, распространение порнографического, экстремистского и иного противоправного контента в чате, никах, на постройках, на табличках и в иных формах;
- запрет на гриферство (умышленное разрушение чужих построек, преследование игроков), за исключением режимов, в которых указанные действия прямо допускаются Правилами соответствующего режима;

- запрет на флуд, спам, рекламу сторонних серверов и проектов, а также на распространение заведомо ложных сведений, порочащих деловую репутацию Лицензиара и Платформы;
- запрет на выдачу себя за администрацию, модераторов или иных представителей Лицензиара;
- запрет на торговлю Виртуальными объектами, донатной валютой, Учётными записями за реальные денежные средства вне платёжных систем, интегрированных с сайтом Лицензиара;
- иные требования, устанавливаемые Правилами конкретного игрового режима.

За нарушение Правил Лицензиар применяет меры ответственности, предусмотренные разделом 11 Master EULA.

А.8. Резервное копирование и сохранность игровых данных

Лицензиар принимает разумные меры по резервному копированию игровых миров и баз данных, но не гарантирует:

- полную сохранность пользовательских построек, инвентаря, статистики и иных игровых данных;
- возможность восстановления данных после сбоя, действий третьих лиц или иных Лицензиатов, использования багов и эксплойтов.

Лицензиар вправе по своему усмотрению производить откат (rollback) части или всего игрового мира в случае выявления серьёзных эксплойтов, дюпов или иных нарушений, повлёкших дестабилизацию игровой экономики. Откат не порождает у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения.

А.9. Внутриигровая модерация

Модерация на сервере осуществляется как самим Лицензиаром, так и назначенными им модераторами и администраторами из числа Лицензиатов (далее — «Команда»). Принадлежность к Команде не делает её участников представителями Лицензиара в гражданско-правовом смысле и не уполномочивает их давать обязательные для Лицензиара обещания. Решения участников Команды могут быть обжалованы Лицензиару через службу поддержки.

Приложение А1. Режим RPIxel / PRIxel (мини-игры)

Настоящее Подприложение А1 является неотъемлемой частью Приложения А и Master EULA RVNGames Studios. Подприложение применяется к режиму RPIxel/PRIxel — комплексу мини-игр, размещённых в составе сервера RavenLegacy.

А1.1. Описание режима

Режим RPIxel/PRIxel представляет собой набор мини-игр (соревновательных, кооперативных, аркадных и иных), организованных в формате коротких игровых сессий. Состав мини-игр, их правила, режимы прохождения, награды и иные характеристики определяются Лицензиаром и могут изменяться в одностороннем порядке.

А1.2. Особенности игрового процесса

В режиме RPIxel/PRIxel могут применяться:

- матч-мейкинг и автоматический подбор игроков по разным критериям (уровень, рейтинг, статистика);
- системы рейтингов, лиг, сезонов, ачивментов и наградных треков;
- отдельные виды Дополнительного функционала (косметика, эмоции, эффекты, наборы стартового снаряжения), не влияющие на исход соревновательных матчей по существу.

Лицензиар вправе сбрасывать рейтинги, статистику, сезонные награды в соответствии с заранее определёнными правилами сезонов. Указанные действия не порождают у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения.

А1.3. Соревновательная честность

В режиме RPIxel/PRIxel особое значение придаётся соблюдению принципов честной игры. Любое использование читов, тимминга в неподходящих режимах, абюза багов, искусственного занижения рейтинга (boosting/de-ranking) и иные подобные действия влекут расширенные меры ответственности, включая постоянную блокировку Учётной записи без права восстановления.

А1.4. Награды и валюта режима

В режиме могут использоваться внутренние очки/жетоны, отличающиеся от донатной валюты, обмениваемые на косметические предметы в пределах режима. Указанные жетоны являются геймплейной валютой по смыслу п. А.4 настоящего Приложения и не подлежат обмену на реальные денежные средства.

Приложение А2. Режим Survival RPG

Настоящее Подприложение А2 является неотъемлемой частью Приложения А и Master EULA. Подприложение применяется к режиму Survival RPG — режиму выживания с расширенной ролевой системой.

А2.1. Описание режима

Режим Survival RPG представляет собой режим выживания, дополненный ролевыми механиками: классами, навыками, уровнями, квестами, кастомными мобами, лор-сюжетом, экономикой и иными нестандартными для классического Minecraft элементами. Состав и характеристики ролевых механик определяются Лицензиаром.

А2.2. Экономика режима

Внутренняя экономика режима Survival RPG включает в себя:

- геймплейную валюту, получаемую Лицензиатом в ходе квестов, торговли с NPC, продажи ресурсов и иной игровой активности;
- торговые площадки между Лицензиатами (аукционы, рынки, гильдейские лавки), функционирующие на геймплейной валюте;
- донатную валюту и связанный с ней Дополнительный функционал (косметика, временные бустеры опыта или удачи, эстетические предметы, удобства).

Любые сделки между Лицензиатами в пределах внутриигровых торговых систем являются элементом игрового процесса и не порождают гражданско-правовых обязательств между Лицензиатами или между Лицензиатом и Лицензиаром.

А2.3. Прогресс и сохранность

Лицензиат осознаёт, что в Survival RPG значимая часть игрового времени связана с прогрессией персонажа (уровни, навыки, экипировка). Утрата прогресса вследствие действий иных Лицензиатов в режимах, допускающих PvP, гибели персонажа в опасных зонах, использования багов и эксплойтов, действий третьих лиц по взлому Учётной записи не порождает у Лицензиара обязанности по компенсации.

А2.4. Лор-составляющая

Сюжетные и лор-материалы (имена персонажей, локации, фракции, история мира), используемые в режиме, относятся к объектам интеллектуальной собственности Лицензиара (см. также Приложение С настоящего EULA). Лицензиат вправе использовать указанные материалы только в пределах игрового процесса и не вправе использовать их в собственных коммерческих или производных произведениях без письменного согласия Лицензиара.

А2.5. Изменение баланса

Ролевые характеристики (баланс классов, формулы повреждений, дроп-листы, цены NPC, продолжительность бустеров и иное) могут изменяться Лицензиаром в одностороннем порядке. Такие изменения являются необходимым элементом поддержания игрового баланса и

не порождают у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения, в том числе уплаченного за бустеры или связанный с балансом Дополнительный функционал.

Приложение А3. Режим Survival (Sandbox)

Настоящее Подприложение А3 является неотъемлемой частью Приложения А и Master EULA. Подприложение применяется к режиму Survival (Sandbox) — классическому режиму выживания, приближенному к ванильному Minecraft.

А3.1. Описание режима

Режим Survival (Sandbox) представляет собой режим выживания на серверном мире, ограниченном Лицензиаром по протяжённости, с минимальным набором серверных модификаций (системы приватов, защита от гриферства, экономические плагины, телепорты и иные удобства).

А3.2. Приваты и защита построек

Лицензиат получает возможность защищать свои постройки и территории посредством системы приватов, предоставляемой Лицензиаром. Объём защиты, доступный Лицензиату, может зависеть от Дополнительного функционала и геймплейной валюты Лицензиата. Лицензиар не гарантирует абсолютной защиты от действий иных Лицензиатов, в том числе с использованием эксплойтов; Лицензиар вправе принимать меры по восстановлению защиты при выявлении соответствующих нарушений в порядке, определяемом по его усмотрению.

А3.3. PvP-механики

В режиме могут существовать как PvP-зоны, так и зоны, где PvP запрещено. Лицензиат самостоятельно несёт ответственность за свои действия в PvP-зонах. Утрата предметов и опыта вследствие гибели персонажа в PvP-зоне не порождает у Лицензиара обязанности по компенсации.

А3.4. Сбросы карты и сезоны

Лицензиар вправе проводить сезонные сбросы серверного мира (или отдельных его частей) с предварительным уведомлением Лицензиатов. Сезонный сброс предполагает обнуление построек, инвентаря и геймплейной валюты, но не затрагивает приобретённый Дополнительный функционал и донатную валюту в части, прямо обозначенной Лицензиаром как сохраняемая между сезонами. Сезонный сброс не порождает у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения.

Приложение А4. Режим OneBlock

Настоящее Подприложение А4 является неотъемлемой частью Приложения А и Master EULA. Подприложение применяется к режиму OneBlock — режиму выживания, в котором каждому Лицензиату предоставляется индивидуальный остров, развивающийся из одного блока.

А4.1. Описание режима

Режим OneBlock основан на механике «бесконечного» блока, последовательно генерирующего ресурсы, мобов и иные элементы по фазам прогрессии. Каждый Лицензиат получает собственный остров (или иное персональное пространство), на котором осуществляет своё выживание и развитие.

А4.2. Острова и совместный доступ

Лицензиат вправе предоставлять совместный доступ к своему острову иным Лицензиатам в пределах функционала, поддерживаемого режимом (команды добавления участников, делегирование прав). При предоставлении совместного доступа Лицензиат несёт ответственность за действия добавленных участников. Споры между Лицензиатами по поводу прав на остров, разделения ресурсов или иных аспектов совместной игры разрешаются Лицензиатами самостоятельно; Лицензиар вправе, но не обязан, выступать арбитром.

А4.3. Удаление неактивных островов

Лицензиар вправе удалить или сбросить остров Лицензиата, не входившего в режим в течение 60 (шестидесяти) календарных дней подряд, с предварительным уведомлением (если это технически возможно). Указанная мера применяется в целях оптимизации серверной нагрузки. Удаление неактивного острова не порождает у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения.

А4.4. Прогресс и наградные системы

Прогресс в режиме OneBlock измеряется фазами развития острова, выполненными ачивментами, накопленной геймплейной валютой. Лицензиар вправе вводить наградные треки, рейтинги, лимиты и иные системы, направленные на стимулирование игровой активности; характеристики таких систем могут изменяться в одностороннем порядке.

Приложение В. Сервер RLAnarchy

Настоящее Приложение В является неотъемлемой частью Master EULA RVNGames Studios и регулирует особенности использования дочернего игрового сервера RLAnarchy. В части, не урегулированной настоящим Приложением, применяются общие положения Master EULA, а также — в применимом объёме — положения Приложения А в отношении взаимодействия с Mojang/Microsoft и общих принципов работы Minecraft-сервера.

В.1. Описание сервера

RLAnarchy — дочерний (анархичный) игровой сервер RVNGames Studios на базе Minecraft, реализующий концепцию «анархии»: минимально-возможный набор правил, расширенные возможности PvP, отсутствие или ограниченность защиты построек и инвентаря, отсутствие гарантированной модерации игрового процесса по существу. Сервер предназначен для Лицензиатов, осознанно выбирающих режим повышенной свободы и связанных с ним рисков.

В.2. Особый характер режима

Лицензиат, входящий на сервер RLAnarchy, заранее осознаёт и принимает следующие особенности:

- отсутствие гарантий сохранности построек, ресурсов, инвентаря и иных игровых объектов;
- допустимость гриферства, кражи ресурсов, разрушения чужих построек, PvP-нападений и иных действий, прямо не запрещённых п. В.4;
- ограниченное вмешательство Лицензиара и Команды в игровые конфликты — модерация осуществляется преимущественно в отношении грубых нарушений, перечисленных в п. В.4, а не в отношении обычных игровых конфликтов;
- возможные сбросы карты по усмотрению Лицензиара.

Утрата игрового прогресса, ресурсов, построек или Виртуальных объектов вследствие специфики режима RLAnarchy не порождает у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения или компенсации в какой-либо иной форме.

В.3. Возрастные рекомендации

В связи со специфическим характером игрового процесса (повышенный уровень PvP, конфликтов, элементы агрессивной коммуникации между игроками) Лицензиар рекомендует использование сервера RLAnarchy Лицензиатами, достигшими 16 лет. Указанное возрастное ограничение носит рекомендательный характер; обязательной верификации возраста не предусмотрено. Лицензиаты младше указанного возраста используют сервер на свой риск и под ответственность своих законных представителей.

В.4. Безусловно запрещённые действия

Несмотря на анархичный характер режима, на сервере RLAnarchy запрещены и влекут ответственность по разделу 11 Master EULA следующие действия:

- использование читов, изменённых клиентов, X-Ray, киллауры, fly-хаков, антинокбэков, авто-кликеров и иных программных средств, дающих принципиальное игровое преимущество с использованием технических средств за пределами клиента Minecraft;
- использование багов, эксплойтов, дюпов, недокументированных особенностей серверной части;
- DDoS-атаки и иные технические атаки на сервер, его инфраструктуру или иных Лицензиатов;
- распространение угроз жизни и здоровью, сведений, унижающих честь и достоинство, экстремистских материалов, призывов к насилию против определённых групп людей, порнографического и иного безусловно противоправного контента;
- сбор и распространение персональных данных иных Лицензиатов без их согласия (доксинг);
- любые действия, нарушающие применимое законодательство;
- реклама сторонних серверов, проектов, продажа Учётных записей и Виртуальных объектов за реальные денежные средства вне платёжных систем Лицензиара.

В.5. PvP, гриферство и социальная инженерия

В пределах режима RLAnarchy допускаются:

- свободное PvP, в том числе массовое, командное, систематическое преследование игроков;
- гриферство — целенаправленное разрушение чужих построек, кража ресурсов, уничтожение инвентаря;
- обман в пределах игрового процесса, мошеннические схемы в торговле, ловушки, шпионаж — при условии, что такие действия не выходят за пределы игрового мира и не затрагивают аспекты, перечисленные в п. В.4.

Лицензиат, считающий, что иной Лицензиат нарушил Правила выходя за пределы допустимого, вправе обратиться к Лицензиару с обоснованной жалобой; решение по жалобе принимается Лицензиаром по своему усмотрению.

В.6. Дополнительный функционал на RLAnarchy

На сервере RLAnarchy Дополнительный функционал, предоставляемый Лицензиаром, ограничен по составу и не включает в себя предметы и привилегии, дающие принципиальное игровое преимущество (pay-to-win не допускается). Состав возможного Дополнительного функционала:

- эстетическая кастомизация (префиксы, цветные ники, эффекты появления);
- ограниченные удобства, не дающие боевого преимущества (например, дополнительные домашние точки телепортации, расширение чата);
- иные элементы, прямо определённые Лицензиаром в качестве не нарушающих баланс.

Внутренняя (донатная) валюта на сервере RLAnarchy используется аналогично порядку, установленному пунктом 5.6 Master EULA и пунктом А.4 Приложения А: обмен донатной валюты на Виртуальные объекты в пределах режима является элементом игрового процесса.

В.7. Сбросы сервера

Лицензиар вправе проводить сезонные или внеплановые сбросы сервера RLAnarchy с предварительным уведомлением в разумные сроки и без уведомления — в случае выявления критических нарушений целостности игровой среды (массовые эксплойты, дюпы, сбои инфраструктуры). Сбросы не порождают у Лицензиара обязанности по возврату Вознаграждения, кроме случаев, прямо предусмотренных пунктом 6.2 Master EULA.

В.8. Принятие риска

Совершая Акцепт настоящего Приложения В (в том числе путём входа на сервер RLAnarchy), Лицензиат подтверждает, что осознанно принимает риски, связанные с участием в анархичном игровом режиме, и не будет предъявлять Лицензиару претензий, связанных с утратой игровых ценностей, конфликтами с иными Лицензиатами и иными последствиями, вытекающими из специфики режима, за исключением случаев, когда такие последствия обусловлены прямым нарушением со стороны Лицензиара.

Приложение С. Книги, лор и литературные произведения RVNGames Studios

Настоящее Приложение С является неотъемлемой частью Master EULA RVNGames Studios и регулирует особенности использования литературных и сюжетных произведений (книг, лор-материалов, дневников, артбуков, иных текстовых и иллюстрированных произведений), создаваемых под маркой RVNGames Studios (далее — «Литературные произведения»). В части, не урегулированной настоящим Приложением, применяются общие положения Master EULA.

С.1. Правовой режим произведений

Литературные произведения являются объектами авторских прав в значении ст. 1259 ГК РФ. Исключительные права на Литературные произведения, созданные Лицензиаром самостоятельно или по его заказу, принадлежат Лицензиару (Костенникову Александру Сергеевичу) либо лицам, передавшим Лицензиару соответствующие права по гражданско-правовым основаниям.

Если иное прямо не указано в отношении конкретного произведения, Литературное произведение распространяется под режимом «All Rights Reserved» — все права защищены. Любое использование Литературного произведения, выходящее за пределы свободного использования, прямо разрешённого ст. 1273–1280 ГК РФ или явной открытой лицензией, требует письменного согласия Лицензиара.

С.2. Открытые лицензии (по выбору Лицензиара)

В отношении отдельных Литературных произведений Лицензиар вправе устанавливать открытые лицензии, в том числе лицензии семейства Creative Commons (CC BY, CC BY-SA, CC BY-NC, CC BY-NC-SA, CC BY-ND, CC BY-NC-ND или соответствующие версии CC0). Применение конкретной открытой лицензии указывается в самом произведении или в сопровождающем его описании на сайте Лицензиара.

При отсутствии явного указания на открытую лицензию действует презумпция «All Rights Reserved» в соответствии с п. С.1.

С.3. Способы распространения

Лицензиар вправе распространять Литературные произведения, в частности:

- в составе игровых режимов сервера RavenLegacy (в качестве внутриигровых книг, дневников персонажей, табличек, надписей);
- на сайте rvnl.net и связанных доменах — в форматах PDF, HTML, EPUB или иных;
- через сторонние платформы распространения литературного и иллюстрированного контента (с указанием авторства Лицензиара);
- в официальных сообществах и на YouTube-канале RVNGames Studios.

С.4. Права Лицензиата

При получении Литературного произведения Лицензиат вправе:

- читать (просматривать) произведение в личных некоммерческих целях;
- создавать одну резервную копию произведения для личного использования (в случае получения в цифровой форме);
- цитировать произведение в объёме, оправданном целью цитирования, с указанием авторства и источника, в соответствии со ст. 1274 ГК РФ;
- использовать произведение в иных способах, прямо допускаемых применимой к произведению открытой лицензией (если таковая указана).

С.5. Запрещённые виды использования

Без письменного согласия Лицензиара Лицензиату запрещается:

- воспроизводить и распространять Литературные произведения (в том числе в сети Интернет) в объёме, превышающем пределы свободного цитирования;
- создавать производные произведения (переводы, переработки, сиквелы, фанфики, экранизации, инсценировки) — за исключением случаев, прямо разрешённых открытой лицензией;
- использовать Литературные произведения в коммерческих целях (продажа копий, включение в платные сборники, использование в рекламе сторонних продуктов);
- удалять или изменять знаки охраны авторских прав, информацию об авторе и об управлении правами.

С.6. Фан-творчество

Лицензиар поддерживает добросовестное фан-творчество по миру и героям RVNGames Studios при соблюдении следующих условий:

- фан-творчество распространяется на некоммерческой основе;
- указывается, что произведения мира созданы фанатами и не являются официальными произведениями RVNGames Studios;
- указывается ссылка на оригинальный мир и его автора;
- фан-творчество не содержит порнографического, экстремистского, дискриминационного и иного противоправного содержания;
- фан-творчество не порочит честь и достоинство Лицензиара, иных создателей мира и реальных лиц.

Лицензиар оставляет за собой право в одностороннем порядке отозвать терпимость к конкретным фан-произведениям, прямо нарушающим указанные условия, и требовать их удаления.

С.7. Авторские права третьих лиц

В состав Литературных произведений могут включаться элементы, заимствованные у третьих лиц на основании соответствующих лицензий (иллюстрации, шрифты, музыкальные фрагменты, цитаты и т. п.). В таких случаях соответствующие правообладатели и условия использования указываются в самом произведении или сопровождающих его материалах.

С.8. Удаление и отзыв

Лицензиар вправе в любое время прекратить распространение конкретного Литературного произведения или изъять его из обращения. Указанные действия не порождают у Лицензиата прав на возврат Вознаграждения, кроме случаев приобретения произведения на возмездной основе и применения соответствующих положений раздела 6 Master EULA.

С.9. Объекты исключительного авторского права (Лор и ключевые персонажи)

В целях обеспечения единства повествования, защиты репутации мира RVNGames Studios и защиты исключительных прав Лицензиара отдельные ключевые элементы оригинального вымышленного мира RVNGames Studios охраняются Лицензиаром в режиме «Все права защищены» (All Rights Reserved), независимо от того, в каком конкретном произведении или режиме Платформы они впервые появились или используются.

К указанным охраняемым элементам относятся, в частности, но не ограничиваясь, имена, биографии, визуальные образы и сюжетные роли следующих ключевых персонажей мира RVNGames Studios (включая русские, английские и иные транслитерированные варианты их имён):

- Эребус Тенебрус / Erebus Tenebrus — маг тьмы;
- Абнер Аравар / Abner Aravar — маг света;
- Аарон Террус / Aaron Terrus — маг стихии земли;
- Кельвин Авлиан / Kelvin Avlian — маг стихии воды;
- Брэнтон Байгаран / Brenton Baigaran — маг стихии огня;
- Уолберг Фулгур / Wolberg Fulgur — маг стихии молнии;
- Анемон Темпестас / Anemon Tempestas — маг стихии ветра;
- иные ключевые персонажи мира RVNGames Studios, упомянутые в материалах Платформы, официальных изданиях, объявлениях, аудиовизуальных и иных оригинальных произведениях Лицензиара.

К указанным охраняемым элементам также относятся:

- названия оригинальных географических, политических, культурных и иных вымышленных мест мира RVNGames Studios (регионов, городов, государств, орденов, фракций);
- оригинальная магическая система мира RVNGames Studios, включая концепцию стихийной магии (elemental magic lore), наименования стихий в их авторской интерпретации, иерархию магических явлений и связанной с ними символики;
- оригинальные сюжетные линии, ключевые события мирового повествования, артефакты, существа и иные характерные элементы, созданные Лицензиаром;
- связки и взаимосвязи между указанными персонажами, локациями и сюжетными линиями, образующие узнаваемое сюжетное полотно мира RVNGames Studios.

Указанные элементы являются объектами исключительных авторских прав Лицензиара в значении статей 1229 и 1259 ГК РФ. Без предварительного письменного согласия Лицензиара строго запрещается:

- воспроизведение и распространение указанных элементов в объёме, превышающем пределы свободного цитирования (ст. 1274 ГК РФ);
- переработка, адаптация, создание производных произведений с использованием указанных персонажей, имён, локаций, магической системы и сюжетных линий, в том числе любительских литературных произведений (фанфиков), любительских рассказов, ролевых игр, визуализаций, иллюстраций, генераций нейросетями, аудиозаписей, видеозаписей, игр и иных произведений;
- использование указанных элементов в коммерческих целях (включая, но не ограничиваясь, продажу, рекламу, продвижение сторонних товаров и услуг, мерч-продукцию);
- использование указанных имён и обозначений в качестве названий сторонних проектов, ресурсов, аккаунтов, серверов и иных публичных идентификаторов, способных ввести в заблуждение относительно их связи с Лицензиаром;
- любое иное использование, выходящее за пределы личного восприятия (чтение, просмотр) или прямо допускаемое настоящим Приложением С.

Любое несанкционированное использование указанных охраняемых элементов признаётся нарушением исключительных прав Лицензиара (статьи 1229, 1259, 1270 ГК РФ) и влечёт меры гражданско-правовой ответственности, предусмотренные статьями 1250–1252, 1301 ГК РФ, а также служит основанием для направления Лицензиаром заявлений о нарушении прав (включая обращения в порядке ДМСА, обращения к администрациям платформ, в том числе ВКонтакте, Telegram, YouTube, Twitch, Ficbook, Wattpad, АОЗ, ProductHunt и иных) и (или) обращения в правоохранительные органы и суд.

Положение настоящего пункта С.9 имеет преимущественную силу перед положениями пунктов С.2 (открытые лицензии) и С.6 (фан-творчество): применение к указанным охраняемым элементам открытых лицензий или режима свободного фан-творчества возможно исключительно при наличии прямого, явно выраженного письменного разрешения Лицензиара в отношении конкретного произведения или конкретного автора.

Приложение Е. Каналы и сообщества RVNGames Studios

Настоящее Приложение Е является неотъемлемой частью Master EULA RVNGames Studios и регулирует взаимодействие Лицензиатов и иных пользователей с публичными ресурсами Лицензиара — каналами на видеохостингах и в социальных сетях, а также официальными сообществами RVNGames Studios.

Е.1. Каналы (YouTube и иные платформы)

Лицензиар ведёт публичные Каналы на видеохостингах, в социальных сетях, мессенджерах и иных платформах под маркой RVNGames Studios. Доступ к Каналам осуществляется через соответствующие платформы и регулируется их собственными условиями использования.

Е.1.1. Авторские права на контент Каналов

Видео-, аудио-, графические и текстовые материалы, публикуемые Лицензиаром на Каналах, являются объектами авторских прав Лицензиара (или лиц, передавших ему соответствующие права). Просмотр материалов Каналов не предоставляет права на их воспроизведение, переработку, распространение и иное использование за пределами, прямо допускаемых правилами соответствующей платформы и применимыми нормами о свободном использовании (в том числе ст. 1274 ГК РФ — цитирование, обзоры, критика).

Е.1.2. Сторонние правообладатели

В составе материалов Каналов могут использоваться элементы, права на которые принадлежат третьим лицам (фрагменты игр сторонних разработчиков, музыкальные композиции, шрифты, изображения). Такие элементы используются Лицензиаром на основании соответствующих лицензий, в режиме свободного использования или в порядке информационного, обзорного или критического использования. Указание авторства и (или) правообладателя приводится в материалах Каналов в форме, обычно применяемой на соответствующих платформах.

Е.2. Сообщества

Лицензиар поддерживает официальные Сообщества RVNGames Studios на различных платформах (Discord, Telegram, ВКонтакте и иных). Участие в Сообществах является добровольным и осуществляется по правилам, размещаемым в самих Сообществах и на сайте Лицензиара.

Е.2.1. Правила Сообществ

Участники Сообществ обязуются соблюдать следующие общие требования:

- уважительное отношение к иным участникам и представителям Лицензиара;
- запрет на оскорбления, угрозы, разжигание вражды по любым признакам, распространение порнографического, экстремистского и иного противоправного контента;
- запрет на спам, флуд, рекламу сторонних проектов без согласия Лицензиара;
- запрет на нарушение интеллектуальных прав Лицензиара и третьих лиц;
- запрет на распространение персональных данных иных участников без их согласия;

- соблюдение правил соответствующей платформы.

Е.2.2. Меры реагирования

Лицензиар (через свою модерационную Команду) вправе применять к нарушителям меры дисциплинарного реагирования: предупреждение, временную блокировку (мьют, бан), удаление сообщений, исключение из Сообщества, ограничение доступа на иные ресурсы Лицензиара с учётом раздела 11 Master EULA.

Е.2.3. Пользовательский контент в Сообществах

Размещение Лицензиатами и иными участниками собственных материалов в Сообществах регулируется разделом 8 Master EULA в части Пользовательского контента, с учётом особенностей соответствующей платформы.

Е.2.4. Конкурсы, активности, розыгрыши

Лицензиар вправе проводить в Сообществах конкурсы, активности, розыгрыши призов в порядке, определённом Положением о проведении акций, мероприятий и розыгрышей RVNGames Studios. Такие мероприятия не являются азартными играми или лотереями в значении Федерального закона № 244-ФЗ и Федерального закона № 138-ФЗ.

Е.2.5. Прекращение участия

Участник вправе в любое время покинуть Сообщество с использованием соответствующих средств платформы. Указанные действия не порождают у Лицензиара каких-либо обязанностей по выплатам или компенсациям.

— *Конец документа* —